



# Daftar Istilah Komputer

Oleh I Putu Rama Adithya



Bebas untuk disebarluaskan selama tidak untuk tujuan komersial.

### === A ===

**Access Point** : Perangkat komunikasi wireless yang memungkinkan antar perangkat untuk terhubung ke jaringan wireless dengan menggunakan Wi-Fi, Bluetooth, atau standar terkait.

**ACPI (Advanced Configuration Power Interface)** : Teknologi yang memungkinkan sistem operasi mengontrol jumlah daya listrik yang digunakan oleh setiap perangkat yang dipasang pada komputer. Biasanya disediakan agar perangkat tersebut menghemat energi.

**Adaptor** : Komponen elektronik yang berfungsi untuk mengubah arus bolak-balik (AC [Alternating Current]) menjadi arus searah (DC [Direct Current]).

**ADB (Android Debug Bridge)** : Aplikasi yang berfungsi untuk memberikan perintah kepada ponsel Android melalui PC.

**Address bus** : Jalur yang digunakan untuk menandakan lokasi sumber atau pun tujuan pada proses transfer data. Pada jalur ini, CPU akan mengirimkan alamat memori yang akan ditulis atau dibaca. Address bus biasanya terdiri atas 16, 20, 24, atau 32 jalur paralel.

**Ad HOC** : Merupakan jaringan sederhana dimana komunikasi terjadi diantara 2 perangkat atau lebih pada cakupan area tertentu tanpa harus memerlukan sebuah access point atau server.

**ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)** : Suatu teknologi komunikasi data yang memungkinkan transmisi data yang lebih cepat melalui kabel tembaga telepon biasa dibandingkan dengan modem konvensional yang ada.

**Advanced** : Lanjutan.

**Aero (Authentic, Energetic, Reflective, and Open)** : Fitur transparansi window, taskbar dan beberapa efek atraktif lain pada Windows Vista dan 7.

**AHCI (Advanced Host Controller Interface)** : Yaitu sebuah host controller interface yang mendefinisikan operasi SATA Host Bus Adapter secara non-implementation specific. AHCI memberikan pengembang software dan perancang hardware metode standar untuk mendeteksi, mengkonfigurasi dan pemrograman adapter SATA AHCI.

**AJAX (Asynchronous Javascript and XMLHTTP)** : Suatu teknik pemrograman berbasis web untuk menciptakan aplikasi web interaktif. Dengan AJAX, halaman web diambil di latar belakang tanpa perlu mereload halaman.

**ALU (Arithmetic Logic Unit)** : Bagian CPU yang memproses data untuk melakukan operasional dan perhitungan.

**AMOLED (Active Matrix Organic Light Emitting Diode)** : Jenis layar yang menggunakan teknologi OLED, yang memiliki kecerahan yang sangat tinggi serta masih tetap terlihat jernih meski digunakan saat berada dibawah sinar matahari langsung.

**Anonim** : Seseorang yang tidak memiliki identitas pribadi atau identitas pribadinya disembunyikan. Seorang anonim tidak mencantumkan nama dan informasi pribadi lainnya.

**ANSI (American National Standards Institute)** : Merupakan organisasi yang mendefinisikan standar Amerika Serikat untuk industri pemrosesan informasi.

**Antena** : Sebuah batang logam yang berfungsi untuk menangkap gelombang radio.

**AOSP (Android Open Source Project)** : Merupakan project gagasan Google bersama vendor Android yang dimaksudkan untuk menghadirkan software berbasis open source dengan kualitas produk yang terbaik untuk penggunaan sehari – hari.

**Apache** : Layanan web server pada Linux.

**API (Application Programming Interface)** : Sekumpulan perintah, fungsi, dan protokol yang dapat digunakan oleh programmer saat membangun perangkat lunak untuk sistem operasi tertentu. API memungkinkan programmer untuk menggunakan fungsi standar untuk berinteraksi dengan sistem operasi.

**Array Processor/Co – Processor** : Unit prosesor tambahan yang digunakan untuk mempercepat proses perhitungan data.

**Archive** : File yang mengompres beberapa file menjadi 1 file dan berukuran lebih kecil dari file aslinya.

**ASCII (American Standard Code for Information Interchange)** : Merupakan suatu standar internasional dalam kode huruf dan simbol seperti hex dan unicode.

**ASP (Active Server Pages)** : Adalah pengaturan web yang digunakan untuk membina halaman web yang dinamik dan bersifat interaktif. Fasilitas ini diberikan oleh Microsoft untuk memudahkan pembuatan aplikasi - aplikasi Web Server.

**ATM (Asynchronous Transfer Mode)** : Merupakan teknologi jaringan high-speed yang mampu mengirim data, suara, dan video secara real-time.

**ATX (Advanced Technology eXtended)** : Adalah standarisasi yang mendefinisikan dimensi mekanik kunci, pemasangan titik, panel I/O, listrik dan konektor interface antara komputer, motherboard, dan power supply.

**Autentikasi** : Adalah proses pemeriksaan peralatan user yang sah sehingga paket yang dikirimkan benar - benar berada di tangan user yang berhak.

**Autorun** : Sebuah fitur yang memperbolehkan suatu storage mengeksekusi suatu program secara otomatis.

### === B ===

**Backdoor** : Pintu belakang untuk masuk ke sistem yang telah berhasil di eksploitasi oleh attacker. Bertujuan untuk jalan masuk lagi ke sistem korban sewaktu – waktu.

**Backup** : Salinan perangkat lunak atau data yang tersimpan pada media penyimpanan.

**Bandwidth** : Banyaknya data yang dapat dilewati/diteruskan oleh jaringan dalam satuan waktu.

**BD (Blu – ray Disc)** : Merupakan media penyimpanan optik berbentuk piringan yang merupakan pengembangan dari CD dan DVD, mampu menyimpan data hingga 50 GB, 23 Jam.

**Beep** : Bunyi speaker yang dikeluarkan komputer pada proses POST atau pada saat ada kesalahan/gangguan tertentu. Suara yang muncul melalui speaker internal komputer, umumnya menunjukkan adanya kesalahan dalam program yang sedang berjalan. Beep dapat ditambahkan dalam program yang dibuat dengan menyisipkan kode ASCII 7.

**Benchmark** : Perbandingan antar periferal untuk mengetahui kinerja secara pasti dari komputer/periferal berdasarkan pada standar yang telah ditentukan oleh pihak tertentu.

**Bind (Berkeley Internet Name Domain)** : Layanan server DNS yang populer pada Linux.

**Binary digit (bit)** : Nomor yang digunakan dalam kode biner (0 dan 1).

**BIOS (Basic Input Output System)** : Software yang dipasang pada chip komputer untuk mengatur operasi dasar seperti layar, harddisk, memory, VGA, dll. Bagian dari sistem operasi yang bisa mengidentifikasi set program yang digunakan untuk mem - boot komputer, sebelum menempatkan disket sistem. BIOS terdapat di ROM (Read Only Memory) dari sistem dan umumnya tersimpan secara permanen. BIOS juga mengatur aliran data antara sistem operasi komputer dan perangkat tambahan yang terhubung pada komputer.

**Bitcoin** : Sebuah uang elektronik yang menggunakan sebuah database yang didistribusikan dan menyebar ke node - node dari sebuah jaringan P2P ke jurnal transaksi, dan menggunakan kriptografi untuk menyediakan fungsi - fungsi keamanan dasar, seperti memastikan bahwa bitcoin - bitcoin hanya dapat di habiskan oleh orang mempunyainya, dan tidak boleh dilakukan lebih dari satu kali.

**Bloatware** : Sebuah program aplikasi/software yang berukuran besar tapi tidak begitu fungsional/mempunyai fitur yang sedikit.

**Bluetooth** : Koneksi wireless di bawah standar IEEE 802.15.1, berkecepatan rendah dan berjangkauan pendek, biasanya digunakan untuk mentransfer data antar mobile phone, menghubungkan keyboard/mouse dengan CPU (yang wireless) dan headset (PAN). Panjang jangkauan ± 10 meter.

**Boot Loader** : Suatu program yang sudah tertanam pada suatu sistem operasi untuk mem - boot atau memanggil sistem operasi yang ada pada harddisk dan media boot lainnya seperti flashdisk (GRUB dan LILO).

**Bootstrap** : Framework CSS buatan twitter yang mempermudah seorang web developer dalam mendesain tampilan website yang diharapkan pengembangan website dapat tercapai dengan lebih cepat.

**Booting** : Proses ROM mengirim perintah ke CPU untuk memulai operasional saat komputer dinyalakan.

**Bot (Web Robot)** : Dalam terminologi spam merupakan sebuah aplikasi yang berfungsi untuk menjalankan aksi – aksi spam. Bot bekerja dengan cara repetisi/melakukan pengulangan yang bisa diatur interval waktunya, targetnya maupun aksi yang dilakukan.

**Bottleneck** : Adalah kondisi dimana akses data pada suatu periferal komputer terlambat. Keterlambatan ini disebabkan karena ketidakmampuan suatu

periferal menampung semua data yang ditransmisikan kepada periferal tersebut.

**Bridge** : Perangkat jaringan yang berfungsi untuk menghubungkan jaringan yang menggunakan sambungan fisik yang berbeda. Misalnya menghubungkan pengkabelan twisted pair dengan coaxial cable.

**Broadband** : Jaringan atau layanan internet yang memiliki kecepatan transfer yang tinggi karena lebar jalur data yang besar.

**Broadcast** : Pesan siaran.

**Browser** : Program aplikasi yang digunakan untuk menjelajahi layanan internet.

**Browsing/Surfing** : Kegiatan/aktivitas menjelajahi situs di internet untuk mendapatkan informasi.

**BSoD (Blue Screen of Death)** : Pesan error yang muncul di monitor pada Sistem Operasi Windows ketika terjadi suatu kegagalan sistem yang tidak bisa di recover.

**Buffer/Cache** : Penampungan data sementara pada memory untuk keperluan penggunaan selanjutnya, entah itu diproses, dicopy/move, didownload, atau dipreview dsb, pada intinya adalah untuk keperluan transfer data dari satu tempat ke tempat lain.

**Bug** : Suatu celah kelemahan/error pada suatu software/pemrograman yang menyebabkan system dapat dieksploitasi atau error dengan kondisi tertentu.

**Built – in** : Istilah untuk menyatakan suatu alat yang telah terpasang/menyatu di dalam perangkat lain.

**Burning** : Kegiatan mengcopy data ke piringan CD/DVD.

**Bus** : Saluran yang terdiri dari sekumpulan jalur yang sejenis. Sekumpulan kabel yang merupakan alat transportasi informasi ke semua peralatan dalam sistem. Informasi tersebut dapat berupa data, perintah atau alamat.

### === C ===

**Cache Memory** : Memori berkecepatan tinggi yang mampu bekerjasama dengan CPU, bertindak sebagai buffer antara CPU dan RAM.

**Captcha (Completely Automated Public Turing test to tell Computers and Human Apart)** : Tesantang respon untuk memastikan bahwa respon hanya dihasilkan oleh manusia dan bukan komputer/robot. Sederhananya captcha adalah verifikasi kata tes yang Anda akan temukan pada formulir sign up pada suatu web.

**Card Reader** : Sebuah alat kecil yang berfungsi untuk membaca memory card (SD, XD, SDHC, MicroSD), yang memiliki slot dan terhubung dengan port USB.

**Cartridge** : Salah satu bagian dari perangkat printer yang berguna untuk menyimpan, mengatur dan tempat keluarnya tinta ketika proses mencetak.

**Casing** : Sebuah kotak plastik atau metal yang berfungsi untuk melindungi dan menempatkan hardware utama komputer.

**Cathode Ray Tube (CRT)** : Alat penghasil gambar pada layar monitor yang menggunakan sinar elektron yang men – scan permukaan layar monitor.

**CD (Compact Disc)** : Merupakan media penyimpanan optik berbentuk piringan yang mampu menyimpan data hingga 700 MB, 80 Menit.

**CE (Consumer Electronics)** : Alat elektronik yang ditujukan untuk penggunaan sehari-hari dan dapat digunakan untuk hiburan, komunikasi, serta bisnis.

**Channel** : Sebuah bagian pada pita atau band frekuensi radio.

**Checksum** : Nama tetap dihitung dari blok data digital secara acak untuk tujuan mendeteksi kesalahan yang terjadi selama transmisi atau penyimpanan.

**Chipset** : Kombinasi chip yang berfungsi untuk menjembatani aliran data dan mengontrol beberapa periferal komputer.

**Classfull** : Merupakan metode pembagian IP address berdasarkan kelas, dimana IP address (yang berjumlah sekitar 4 milyar) dibagi kedalam lima kelas (Kelas A, B, C, D, dan E).

**CLI (Command Line Interface)** : Tampilan sebuah OS yang menggunakan tampilan teks dan menggunakan perintah – perintah tertentu (syntax) dalam menjalankan OS tersebut.

**Client** : Suatu (individu) komputer (biasanya berkemampuan lebih rendah) yang dapat berinteraksi dengan komputer utama (berkemampuan lebih tinggi) pada suatu jaringan.

**Clock** : Rangkaian pembangkit frekuensi dan merupakan sumber utama dari pulsa elektronik komputer. Clock digunakan untuk menyamakan operasi semua elemen komputer.

**CLSID (Class Identifier)** : Urutan kode unik untuk identifikasi sistem pada registry.

**CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor)** : Chip NVRAM (Non Volatile RAM) kecil berukuran 64 byte yang menyimpan setting BIOS saat komputer sedang dimatikan, yang dayanya di backup menggunakan baterai (baterai CMOS).

**CMS (Content Management System)** : Software yang memungkinkan seseorang untuk menambahkan dan/atau mengubah isi suatu situs web.

**COAST (Cache On A STick)** : Bentuk khusus dari cache L2 yang mirip seperti memori module yang dapat diganti-ganti tergantung motherboardnya.

**CodeIgniter** : Merupakan framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

**COM (Component Object Model)** : Spesifikasi yang mencakup implementasi yang dikembangkan oleh Microsoft Corp., yang menyediakan framework untuk integrasi komponen. Framework ini mendukung interoperability dan reusability objek - objek terdistribusi yang memungkinkan developer membangun sistem dengan melakukan assembly berbagai komponen dari berbagai vendor.

**Command Prompt** : Aplikasi DOS pada Sistem Operasi Windows.

**Compiler** : Program yang menterjemahkan perintah dari bahasa tingkat tinggi ke kode mesin.

**Command/Interrupt** : Perintah.

**Communication Server** : Perangkat WAN yang digunakan untuk komunikasi data suara dan video.

**Concentrator** : Sama dengan hub (Lihat Hub).

**Console** : Sama seperti Command Prompt.

**Context Menu** : Pilihan tersembunyi pada suatu item. Untuk menampilkannya cukup dengan mengklik kanan atau menyentuhnya dengan lama.

**Control bus** : Jalur yang digunakan untuk mengontrol penggunaan serta akses ke data bus dan address bus. Terdiri atas 4 sampai 10 jalur paralel.

**Cookie** : Suatu file yang disimpan ke dalam hard drive ketika user mengakses halaman web tertentu. File ini seringkali berisi informasi seperti kebiasaan surfing maupun pilihan apa saja yang telah dilakukan.

**Core** : Bagian inti dari sebuah prosesor. Sebuah prosesor dapat berisi lebih dari satu core (Dual Core, Quad Core, dan Octa Core).

**CPU (Central Processing Unit)** : Bagian utama pada komputer yang berisi unit kontrol dan aritmetika. CPU membawa perintah program.

**Crack** : Sebuah program kecil yang berfungsi untuk membuat software yang bersifat shareware atau komersial agar dapat terus digunakan (full version).

**CSS (Cascading Style Sheet)** : Merupakan script yang berisi aturan untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web/HTML sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. CSS mengatur beberapa style, yaitu ukuran gambar dan border, warna body teks, tabel, border, dan hyperlink, spasi antara paragraf, margin, dll.

**CU (Control Unit)** : Bagian CPU yang berfungsi untuk mengatur proses kerja komputer. Baik proses kerja di dalam CPU sendiri maupun dalam hubungannya dengan perangkat input – output.

### === D ===

**Dalvik VM** : Virtual machine yang menjadi layer/lapisan antara aplikasi dan sistem operasi Android. Dimana di dalam file aplikasi yang memiliki ekstensi .apk terdapat beberapa tipe file, diantaranya resource, assets, xml dan dex. File dex ini akan dijalankan oleh Dalvik Virtual Machine untuk melakukan berbagai macam aktifitas, mulai dari menampilkan User Interface, akses Internet, menjalankan audio, memanggil kamera, dan sebagainya.

**Data bus** : Merupakan jalur – jalur perpindahan data antar modul dalam sistem komputer. Karena pada masing – masing jalur saluran hanya dapat membawa 1 bit data, oleh karena itu jumlah saluran menentukan jumlah bit yang dapat ditransfer pada suatu saat. Lebar data bus ini menentukan kinerja sistem secara keseluruhan. Sifatnya Bidirectional, artinya CPU dapat membaca dan menerima data melalui data bus. Data bus biasanya terdiri atas 8, 16, 32, atau 64 jalur paralel.

**Database (Software)** : Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis untuk memperoleh informasi dari database tersebut.

**DBMS (DataBase Management System)** : Software yang digunakan untuk mengelola dan memanggil query database.

**DDoS (Distributed Denial of Service)** : Serangan kepada server dengan melakukan request terus menerus dengan tujuan untuk menghabiskan resource seperti bandwidth, memory, CPU, dll. Server yang kehabisan resource, akan down.

**Debug** : Sebuah proses pengecekan terhadap sebuah program untuk menemukan kesalahan/error (bugs) yang mungkin ada dan menghapusnya, sebelum program tersebut ditampilkan/bisa dipakai oleh user.

**Deface** : Merubah tampilan halaman suatu website secara illegal.

**Density** : Tingkat kepadatan penempatan data bit dalam sebuah platter.

**Desktop** : Tampilan menu pada OS, biasanya terdapat icon dan wallpaper; jenis casing yang berbentuk mendatar / horizontal.

**Developer** : Pengembang software.

**Device** : Perangkat (keras).

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)** : Suatu protokol yang berfungsi untuk memberikan IP address secara otomatis pada komputer yang menggunakan protokol TCP/IP.

**DIMM (Double Inline Memory Module)** : RAM yang memiliki chip pada kedua sisinya.

**Dioda** : Komponen semikonduktor yang terdiri dari penyambung P-N. Dioda merupakan gabungan dari dua kata elektroda, yaitu anoda dan katoda. Sifat lain dari dioda adalah menghantarkan arus pada tegangan maju dan menghambat arus pada aliran tegangan balik.

**Directory** : Sama dengan folder.

**Disc** : Piringan penyimpanan pada media penyimpanan jenis optik.

**Disket** : Merupakan media penyimpanan yang berbentuk seperti amplop dan dapat menyimpan data antara 700 KB sampai 1.44 MB. Disket populer pada tahun 1990-an dimana sering digunakan pada komputer generasi kedua dan ketiga.

**Disk Drive** : Media penyimpanan data pada komputer atau perangkat portable lain.

**Dissassembler** : Program yang mengubah kode mesin menjadi bahasa assembler.

**DLL (Dynamic Link Library, \*.dll)** : Merupakan file system Windows yang berisi set perintah dan variable dalam sebuah program.

**DLNA (Digital Living Network Alliance)** : Merupakan suatu aliansi perdagangan non-profit yang dibentuk oleh SONY pada tahun 2003. DLNA sendiri adalah teknologi berbasis standart yang digunakan oleh anggotanya untuk saling berbagi konten seperti foto, video, file dan lain-lain.

**DMA (Direct Memory Access)** : Chip yang berfungsi untuk mengendalikan proses pengaksesan memori secara langsung serta alat pengendali memori yang membantu mempercepat kerja CPU dalam proses pengolahan data.



**DNS (Domain Name System)** : Adalah "Distribute Database System" yang digunakan untuk pencarian nama komputer (name resolution) di jaringan yang menggunakan protokol TCP/IP. DNS merupakan sebuah aplikasi services yang biasa digunakan di Internet seperti web browser atau e-mail yang menerjemahkan sebuah domain name ke IP address.

**DOM (Document Object Model)** : Object standar untuk HTML dan XML yang bersifat platform independent. DOM diperlukan oleh Javascript yang akan mengubah tampilan suatu website secara dinamis.

**Dork** : Perintah tersembunyi dari google atau keyword yang digunakan hacker untuk mencari target.

**DOS (Disk Operating System)** : Sistem Operasi pertama Microsoft yang menggunakan disket, dirilis pada tahun 1982 dan berbasis teks (CLI).

**Download** : Kegiatan pengambilan data dari komputer lain yang terhubung dengan jaringan.

**Driver** : Software yang digunakan untuk mengendalikan hardware agar mampu bekerja atau agar dapat bekerja secara optimal.

**DTP (Desktop Publishing)** : Sistem yang menghasilkan media cetak, memakai PC yang dilengkapi dengan software khusus.

**DVD (Digital Versatile Disc)** : Merupakan media penyimpanan optik berbentuk piringan yang mampu menyimpan data hingga 17 GB, 8 Jam.

### === E ===

**EDGE (Enhanced Data rates for GSM Evolution)** : Merupakan teknologi evolusi dari GSM dan IS-136. Tujuan pengembangan teknologi ini adalah untuk meningkatkan kecepatan transmisi data, efisiensi spektrum, dan memungkinkan penggunaan aplikasi - aplikasi baru serta meningkatkan kapasitas.

**Elemen Komputer** : Kesatuan komponen penyusun komputer dan merupakan bagian penting dari komputer agar komputer dapat digunakan.

**Emulator** : Perangkat lunak yang memungkinkan suatu program atau piranti lunak yang dibuat pada awalnya oleh suatu sistem komputer (arsitektur dan sistem operasi) dan untuk dijalankan dalam sistem itu (atau dijalankan dalam suatu sistem yang didedikasikan), dapat dijalankan dalam sistem komputer yang sama sekali berbeda.

**Encode** : Proses menulis (atau menyimpan) sebuah format berkas.

**Enkripsi** : Salah satu teknik yang digunakan untuk melindungi data – data penting di mana pengguna mengacak suatu informasi sehingga pengguna lain tidak bisa mengetahui apa makna informasi yang telah diacak ini.

**EXE (EXEcutable, \*.exe)** : Merupakan file eksekusi/utama aplikasi windows, yang ketika dibuka/dieksekusi built-in rutin secara otomatis mengeksekusi kode yang dapat mengatur beberapa fungsi, misalnya menginstal dan menjalankan program dan rutinitas.

**EXIF (EXchangeable Image File)/Metadata** : Sebuah informasi pada berkas gambar JPEG, meliputi tanggal, author, judul, software pembuat, dan informasi kamera yang digunakan.

**Expansion Card** : Kartu periferal tambahan yang terpasang pada komputer dan memiliki berbagai fungsi. Contohnya VGA card, sound card, dan LAN card.

**Exploit** : Sebuah kode yang menyerang keamanan komputer secara spesifik. Exploit banyak digunakan untuk penetrasi baik secara legal maupun ilegal untuk mencari kelemahan (vulnerability) pada komputer tujuan.

**EXT** : Sistem partisi format Linux.

**Extension** : Format sebuah file yang menentukan jenis dan aplikasi yang membuka file tersebut. Ada ribuan atau lebih jenis ekstension. Contoh ekstension pada file misalnya \*.exe (executable), \*.dll (dynamic link library), \*.sys (system file), \*.jpg (JPEG), \*.mp3 (MPEG 1 layer audio 3), \*.avi (audio video interleaved), dan lain lain.

**Extract** : Kegiatan mengembalikan file yang terarsip (terkompres) ke struktur dan ukuran aslinya.

**E – Mail (Electronic Mail)** : Metode pengiriman pesan antar komputer pada/dengan jaringan.

### === F ===

**FAT (File Allocation Table)** : Sistem media penyimpanan format Windows/sistem partisi harddisk.

**FCC (Federal Communication Commission)** : Merupakan organisasi yang bergerak di bidang pertelekomunikasian, yang mengatur segala jenis komunikasi baik yang keluar maupun ke dalam negara Amerika Serikat. Tujuannya adalah agar tidak terjadi kesimpangsiuran, maupun penyalahgunaan dalam hal penggunaan sinyal atau frekuensi radio yang digunakan dalam teknologi, khususnya teknologi wireless.

**FDDI (Fiber Data Distributed Interface)** : Media transmisi yang menggunakan serat kaca (fiber optic) sebagai pentransfer data.

**Field** : Istilah kolom pada tabel database.

**Firewall** : Sistem keamanan jaringan yang membantu mencegah hacker atau program jahat memperoleh akses ke komputer user melalui jaringan/internet.

**FireWire** : Jenis kabel data yang mampu mengirim data dengan kecepatan yang sangat cepat, sampai rata - rata 400 Mbps.

**Firmware** : Sebuah program atau set instruksi perangkat lunak yang di program pada perangkat keras. Firmware biasanya disimpan dalam flash ROM dari perangkat keras. Sementara ROM adalah "read-only memory", flash ROM dapat dihapus dan ditulis ulang karena sebenarnya ini adalah jenis memori flash. Firmware dapat dianggap sebagai "semi-permanen" karena tetap sama kecuali diperbarui oleh updater firmware.

**Flashdisk** : Merupakan media penyimpanan yang berbentuk seperti pena, kecil, praktis dan kapasitas penyimpanan antara 512 MB hingga 32 GB. Flashdisk terhubung dengan komputer menggunakan port USB.

**Flashing** : Kegiatan mengisikan/menginstal ulang firmware ponsel/tablet.

**Floating Point** : Sebuah format bilangan yang dapat digunakan mempresentasikan sebuah nilai yang sangat besar atau sangat kecil. Contoh : Bilangan 314600000 dapat dipresentasikan menjadi 3146E5 ( $3146 \times 10^5$ ).

**Flood** : Terjadinya “banjir pesan” yang diakibatkan oleh spam.

**Floppy Disk** : Media penyimpanan data berbentuk piringan magnetik dan dapat menyimpan data berukuran kecil.

**FPS (Frame Per Second)** : Jumlah bingkai gambar yang ditunjukkan dalam satu detik untuk gambar bergerak seperti film atau video game. Semakin tinggi angka FPS semakin halus pergerakannya.

**FPU (Floating Point Unit)** : Sebutan untuk unit pemroses dalam mikroprosesor yang mampu menangani bilangan floating-point (bilangan yang memiliki koma dan pangkat). FPU digunakan pada sebagian besar permainan komputer (game), program tabel berlajur (spreadsheet), serta aplikasi Computer-Aided Design (CAD).

**Framework** : Kumpulan dari fungsi/prosedur dan class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan/siap pakai sehingga dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. Contoh framework adalah jQuery (javascript), Bootstrap (CSS), CodeIgniter (PHP), dan sebagainya.

**Freeware** : Merupakan software yang bersifat gratis yang dapat terus digunakan; freeware bisa diperbanyak dan didistribusikan selama tidak untuk tujuan komersial (perdagangan atau bisnis) dan hanya dapat digunakan untuk perseorangan/pribadi.

**FSB (Front Side Bus)** : Kecepatan koneksi dari bus yang mempunyai satuan kecepatan dalam melakukan pertukaran data, satuan yang digunakan adalah Mega Hertz (MHz).

**FTP (File Transfer Protocol)** : Merupakan teknologi yang digunakan untuk melakukan transfer file dari satu komputer ke komputer lain di internet dengan menggunakan konsep client server. Bluetooth juga mendukung fungsi ini.

**Full Browser** : Sebuah aplikasi penjelajah web yang berfitur penuh (misalnya sudah mendukung HTML 3.2/4.0, frame, CSS, JavaScript, dll) dimana untuk menyaingi penjelajah Web Compact HTML/WAP.

### === G ===

**Gadget** : Perangkat elektronik (mis : handphone, powerbank, dll).

**Gateway** : Perangkat jaringan yang berfungsi untuk menghubungkan dua jaringan yang menggunakan protokol yang berbeda sehingga jaringan tersebut dapat saling berkomunikasi satu sama lain.

**GLONASS (Global Navigation Satellite System)** : Merupakan sistem navigasi milik Rusia, yang mana serupa GPS kepunyaan Amerika.

**GNU/GPL (General Public License)** : Merupakan suatu lisensi perangkat lunak bebas yang dibuat oleh Richard Stallman untuk proyek sistem operasi yang mirip UNIX. Lisensi GPL memberikan penerima salinan hak perangkat lunak

dari perangkat lunak bebas dan menggunakan copyleft untuk memastikan kebebasan yang sama.

**GPS (Global Positioning System)** : Sebuah sistem satelit yang menyediakan informasi lokasi dan waktu pada perangkat yang mendukung GPS.

**GPRS (General Packet Radio Service)** : Merupakan teknologi yang memungkinkan kita untuk mengakses internet dimanapun selama sinyal GPRS tersebut ada. GPRS adalah perangkat pemancar yang menggunakan gelombang radio. Perangkat nirkabel yang mempunyai GPRS misalnya telepon seluler atau PDA (yang mendukung fasilitas GPRS).

**GPU (Graphic Processing Unit)** : Sirkuit khusus yang dirancang untuk cepat memanipulasi dan mengubah memori yang sedemikian rupa sehingga mempercepat pembangunan gambar dalam frame buffer yang dimaksudkan untuk output tampilan.

**GRUB (Grand Unified Bootloader)** : Bootloader yang disediakan oleh GNU dan merupakan proyek dari GNU. GRUB banyak digunakan pada berbagai macam distro linux GNU/Linux.

**GSM (Global System for Mobile Communication)** : Sebuah teknologi komunikasi selular yang bersifat digital. Teknologi GSM banyak diterapkan pada komunikasi bergerak, khususnya telepon genggam. Teknologi ini memanfaatkan gelombang mikro dan pengiriman sinyal yang dibagi berdasarkan waktu, sehingga sinyal informasi yang akan dikirim akan sampai pada tujuan.

**GUI (Graphical User Interface)** : Tampilan sebuah OS yang menggunakan unsur grafik dalam interfacenya.

### === H ===

**Hacker** : Seseorang atau sekelompok orang yang secara ilegal bisa mengakses data dan informasi dalam komputer orang lain untuk mengganggu pekerjaan orang lain, merusak sebuah sistem informasi, pencurian dan jual – beli data/informasi, dan untuk tindak kejahatan lainnya; hacker juga menciptakan virus atau sejenisnya.

**HBA (Host Bus Adapter)** : Perangkat yang menghubungkan host sistem (komputer) ke perangkat jaringan atau penyimpanan lain.

**HD (High Definition)** : Semua jenis sistem video yang memiliki resolusi lebih tinggi dibandingkan dengan video definisi standar, umumnya dengan resolusi tampilan 720x480 (480p), 1280x720 (720p), atau 1920x1080 (1080i atau 1080p).

**HDD (Hard Disk Drive)** : Media penyimpanan data utama pada komputer yang menggunakan piringan keras bermagnet yang memungkinkan data dapat disimpan dalam titik – titik bermagnet.

**HDMI (High Definition Multimedia Interface)** : Salah satu antarmuka peralatan multimedia digital tanpa kompresi yang didukung oleh industri.

**Head** : Kepala/ujung perekam pada harddisk yang berfungsi untuk membaca atau menulis data.

**Heatsink** : Sebuah lempengan aluminium atau kipas yang berfungsi untuk mengurangi panas pada periferal komputer atau sebagai pendingin periferal agar tidak overheating.

**Heuristic** : Suatu metode antivirus untuk mendeteksi virus/ancaman berdasarkan perilakunya, tanpa membutuhkan virus database.

**HH (Hand Held)** : Perangkat ponsel/tablet.

**Homepage** : Halaman muka atau halaman default dari sebuah alamat website.

**Host/Workstation** : Sebuah komputer dalam sebuah jaringan yang menyediakan layanan untuk komputer lain yang tersambung dengan jaringan yang sama.

**Hotspot** : Merupakan coverage area yang dimiliki access point agar komputer dengan perangkat wireless disekitar dapat terkoneksi ke internet. Hotspot menyediakan layanan Wireless LAN (WLAN/Wi-Fi) dan internet secara gratis maupun dengan biaya.

**HSDPA (High-Speed Downlink Packet Access)** : Sebuah protokol telepon genggam dan kadangkala disebut teknologi 3,5G. HSDPA merupakan evolusi dari standar WCDMA dan dirancang untuk meningkatkan kecepatan transfer data 5x lebih tinggi, hingga 14,4 Mbit/s.

**HSPA (High-Speed Packet Access)** : Koneksi protokol telepon genggam dalam ranah 3,5G yang memperluas dan memperbaiki kinerja protokol UMTS.

**HSUPA (High-Speed Uplink Packet Access)** : Protokol telepon genggam 3G dalam keluarga HSPA dengan kecepatan unggah/upload ("uplink") hingga 5,76 Mbit/s. Nama HSUPA diciptakan oleh Nokia.

**HTML (Hyper Text Markup Language)** : Merupakan script halaman web, berupa dokumen ASCII atau teks biasa, yang tersusun atas tag, link, javascript, dan CSS.

**HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)** : Protokol yang didesain untuk mendesain dokumen HTML yang digunakan dalam www.

**Hub/Switch** : Sebuah perangkat jaringan yang digunakan untuk memperbanyak client.

### === I ===

**IC (Integrated Circuit)/Chip** : Silikon kecil yang dilapisi jutaan sirkuit dan gerbang logika.

**Icon** : Sebuah gambar kecil/symbol yang mewakili aplikasi/folder, sehingga mudah untuk dicari dan diingat.

**IDE (Integrated Drive Electronics)** : Standar interface harddisk dan CD drive lama yang masih ada. Murah, dan terintegrasi dengan motherboard merupakan alasan teknologi ini tetap ada. Jumlah IDE ada 4 buah tiap motherboard dan koneksi dengan kabel pipih 80 pin, interface yang bottleneck dan menghambat panas.

**IEEE (Institute of Electrical and Electronic Engineers)** : Sebuah institut yang melakukan diskusi, riset, dan pengembangan terhadap perangkat elektronik yang kemudian menjadi standarisasi untuk digunakan sebagai perangkat elektronik.

**IEC (International Electronic Commision)** : Badan penetap standar yang fungsinya mirip dengan IEEE, yaitu menstandarisasikan peralatan elektronik.

**IMEI (International Mobile Equipment Identity)** : Nomor unik untuk identitas sebuah handphone.

**Interface** : Antarmuka; hubungan atau batasan umum antara dua unit atau alat; batasan umum antara sistem pengolahan data otomatis atau bagian suatu sistem tunggal.

**Internet** : Jaringan komputer yang memiliki jangkauan seluruh dunia.

**Interpreter** : Software yang mampu mengeksekusi kode program (yang ditulis oleh programmer) lalu menterjemahkannya ke dalam bahasa mesin, sehingga mesin melakukan instruksi yang diminta oleh programmer tersebut. Perintah - perintah yang dibuat oleh programmer tersebut dieksekusi baris demi baris, sambil mengikuti logika yang terdapat di dalam kode tersebut.

**Intranet** : Sebuah jaringan atau sumber daya yang digunakan untuk kepentingan internal sebuah perusahaan/instansi dengan menggunakan jaringan komputer yang ada.

**IP Broadcast** : Alamat IP yang digunakan untuk menghubungi seluruh host pada jaringan, memberikan informasi kepada jaringan bahwa layanan tertentu berfungsi, dan mencari informasi di jaringan.

**IP (Internet Protocol) Address** : Alamat logika yang diberikan kepada perangkat jaringan yang menggunakan protocol TCP/IP, dimana protocol TCP/IP digunakan untuk meneruskan packet informasi (routing) dalam jaringan LAN, WAN dan internet. Atau lebih singkatnya IP address adalah cara pengalamatan suatu komputer yang terdapat didalam jaringan komputer. Contoh : 192.168.1.2

**IP Private** : Alamat IP yang dapat dikenali di jaringan lokal (LAN). IP private dapat kita gunakan semau kita untuk membangun LAN tanpa harus berlangganan internet seperti leased line.

**IP Public** : Alamat IP yang dapat dikenali di jaringan internet. IP public akan kita dapatkan jika kita berlangganan leased line.

**Ipconfig (DOS)/Ifconfig (Linux Terminal)** : Suatu instruksi yang digunakan untuk menguji/melihat konfigurasi IP yang terpasang pada komputer kita.

**IPS (In Plane Switching)** : Merupakan teknologi layar yang mempunyai sudut pandang yang luas hingga 178° dan menawarkan reproduksi gambar yang sangat baik dan cocok untuk fotografi, desain grafis, produksi film, dsb.

**IPsec** : Merupakan standar terbuka untuk menjamin komunikasi privat yang lebih aman melalui IP network. IPsec juga merupakan aplikasi praktis untuk keamanan WLAN dengan menempatkan IPsec pada lalu lintas jaringan 802.11.

**IPX/SPX (Internetwork Packet Exchange/Sequenced Packet Exchange)** : Yaitu protokol yang digunakan dalam lingkungan Novell NetWare. IPX/SPX tidak direkomendasikan untuk penggunaan non-NetWare, karena IPX/SPX tidak universal seperti TCP/IP.

**IRC (Internet Relay Chart)** : Aplikasi internet yang digunakan untuk chatting. Layanan ini hampir sama dengan news group, tetapi tidak dikhususkan pada

topik tertentu. Untuk menggunakan layanan ini, pengguna biasanya cukup mendaftar ke server IRC yang diinginkan.

**IrDA (Infrared Data Association)** : Protokol koneksi wireless yang mendukung penggunaan hubungan jarak dekat dengan menggunakan inframerah.

Kecepatan akses 1 – 4 Megabit/detik dan panjang jangkauan ± 1 meter.

**IRQ (Interrupt ReQuest)** : Sekelompok interupsi (umumnya mulai dari interrupt 20h hingga 2Fh) yang khusus berasal dari perangkat keras (hardware) komputer seperti COM1 , LPT1 , VGA dan lain-lain.

**ISO/IOS (International Organization for Standardization)** : Badan penetap standar internasional yang mencakup standar – standar perindustri dan komersial dunia, seperti jenis film fotografi, ukuran kartu telepon, kartu ATM bank, ukuran dan ketebalan kertas dsb.

**ISP (Internet Service Provider)** : Perusahaan yang menawarkan dan menyediakan layanan akses internet ke kalangan umum dengan mengenakan biaya.

### === J ===

**Javascript** : Script bahasa pemrograman yang berjalan di browser, bagian dari HTML, yang memberikan efek - efek spesial dan memanipulasi atribut HTML.

**JDK (Java Development Kit)** : Semacam peralatan (kit) yang digunakan untuk development Java.

**Joomla !** : Sistem manajemen konten (CMS) yang bebas terbuka, ditulis menggunakan PHP dan database MySQL untuk keperluan internet maupun intranet.

**jQuery** : Library/framework javascript populer siap pakai untuk memanipulasi elemen HTML dengan mudah dan cepat. Keunggulan jQuery terletak pada fasilitas selectornya, yaitu fasilitas jQuery untuk memilih objek DOM untuk diproses selanjutnya.

**JRE (Java Runtime Environment)** : Sebuah aplikasi yang memungkinkan sebuah program Java dapat berjalan di mesin Anda. JRE ini mengeksekusi binary – binary dari class – class dan mengirimnya ke JVM untuk diproses lagi ke prosesor.

**JSON (Javascript Object Notation)** : Merupakan script yang digunakan untuk menyimpan dan pertukaran informasi teks, sama seperti XML. JSON adalah subset dari sintaks Javascript.

**JVM (Java Virtual Machine)** : Merupakan software yang bertanggung jawab untuk mengeksekusi program Java menjadi bahasa mesin untuk diproses oleh prosesor.

### === K ===

**Kapasitor/Kondensator** : Alat yang dapat menyimpan energi di dalam medan listrik, dengan cara mengumpulkan ketidakseimbangan internal dari muatan listrik. Kondensator memiliki satuan yang disebut Farad dari nama Michael Faraday.

**KDE (K Desktop Environment)** : Tampilan antarmuka (UI) pada Linux KDE atau pada varian linux lain.

**Kernel** : Bagian inti dari sebuah sistem operasi yang bekerja menangani resource dan kinerja hardware. Kernel juga menjadi jembatan bagi aplikasi lain untuk menggunakan resource tersebut.

**Keyboard** : Seperangkat papan dengan ratusan tombol yang digunakan untuk memasukkan perintah.

**Keylogger** : Suatu mesin/software yang dipasang pada komputer agar mencatat semua aktivitas yang terjadi pada keyboard secara diam – diam.

**Keygen** : Sebuah program kecil yang berfungsi untuk menghasilkan kata kunci yang berlainan yang berguna pada saat registrasi software dimana harus memasukkan kata kunci (product key).

### === L ===

**LAN (Local Area Network)** : Sekelompok komputer yang dihubungkan bersama dalam satu gedung/area yang tidak terlalu luas ( $\pm 1$  km persegi).

**Laser** : Sinar berintensitas tinggi dan sangat terang yang bergerak dengan lurus.

**Launcher** : Bagian dari interface yang terdapat pada layar depan sistem operasi mobile yang mengizinkan pengguna untuk menjalankan aplikasi, membuat panggilan telpon, membuat widget dan sebagainya.

**LED (Light Emitting Diode)** : Komponen elektronika berpolaritas yang terbuat dari bahan semikonduktor jenis dioda yang mampu memancarkan cahaya monokromatik yang tidak koheren ketika diberi tegangan maju.

**LCD (Liquid Crystal Display)** : Alat penghasil gambar yang menggunakan ribuan sampai jutaan piksel agar dapat menghasilkan citra atau teks. Layar LCD dapat berfungsi karena adanya kristal cair yang menghasilkan gambar jika ada arus listrik mengalir, sehingga menghasilkan pola gambar/teks.

**LILO (Linux Loader)** : Bootloader yang terdapat pada sistem operasi GNU/Linux Red Hat dan turunannya. Biasanya LILO sering di - set sesuai kebutuhan penggunaannya. Banyak menu konfigurasi yang disediakan oleh LILO, dan LILO pun dapat diinstall dan di-uninstall.

**Login** : Proses masuk ke layanan online.

**LSB (Least Significant Bits)** : Unit terkecil dari informasi dalam suatu bilangan biner. Satu bit cukup untuk menyatakan perbedaan antara ya dan tidak, atas dan bawah, on dan off, satu dan nol. Komputer harus menampilkan informasi dalam bit karena sirkuit elektronik yang dibuat hanya memiliki dua keadaan, on atau off. Dalam komputer suatu informasi disusun dalam 8 bit atau sama dengan 1 byte.

**LTE (Long Term Evolution)/4G** : Sebuah standar komunikasi akses data nirkabel tingkat tinggi yang berbasis pada jaringan GSM/EDGE dan UMTS/HSPA.

Jaringan antarmuka-nya tidak cocok dengan jaringan 2G dan 3G, sehingga harus dioperasikan melalui spektrum nirkabel yang terpisah. Teknologi ini mempunyai kecepatan downlink sampai 300 Mbps dan uplink sampai 75 Mbps.



### === M ===

**Main Memory** : Memori/penyimpanan data utama pada komputer.

**MAC (Media Access Control) Address/Physical Address** : Alamat dari setiap hardware yang terpasang pada jaringan. Contoh : 04:a8:2a:0d:4b:98

**MAN (Metropolitan Area Network)** : Sekelompok komputer yang dihubungkan bersama dalam satu areal kota (10 – 50 km).

**MBR (Master Boot Record)** : Merupakan bagian dari harddisk atau floppy disk yang memiliki kode yang didalamnya tersimpan program boot khusus, dan untuk referensi fitur kunci lain untuk menjaga disk bekerja.

**MFT (Master File Table)** : "Jantung" dari NTFS yang berisi catatan dari setiap berkas yang terletak dalam volume NTFS berikut atribut yang dikandungnya.

**MHL (Mobile High-Definition Link)** : Merupakan standar industri antarmuka audio/video yang memungkinkan konsumen untuk menghubungkan ponsel dan perangkat elektronik portabel dan menampilkannya ke televisi HD (HDTV). Standar MHL mendukung hingga resolusi 1080p video definisi tinggi (HD) dan audio surround 7.1 sekaligus melakukan pengisian terhadap perangkat yang terhubung.

**MIDI (Musical Instrument Digital Interface, \*.mid)** : Format suara instrument yang diperkenalkan pada tahun 1983 dan mempunyai ukuran yang kecil serta suaranya sangatlah mirip dengan organ elektrik yang bisa memainkan berbagai alat musik.

**Miracast** : Merupakan teknologi yang dibangun berdasarkan teknologi Wi-Fi Direct. Teknologi jaringan ini memungkinkan dua perangkat yang memiliki jaringan Wi-Fi untuk saling terhubung tanpa menggunakan jalur internet.

**Modem** : Alat yang berfungsi untuk menghubungkan komputer dengan jaringan sehingga dapat berkomunikasi dan bertukar data.

**Monitor** : Alat yang digunakan untuk menampilkan dan merupakan hasil output dari proses komputer yang disebut soft copy.

**Mouse** : Peralatan input untuk menggerakkan tanda penunjuk/pointer dan merupakan alat untuk mempermudah pengoperasian OS berbasis GUI.

**Motherboard** : Bagian utama pada komputer yang berupa PCB dan berisi ribuan sirkuit yang bergabung menjadi sebuah sistem komputer; sebuah papan yang berisi slot/port dan berfungsi untuk menancapkan dan menghubungkan periferal utama komputer.

**MPEG (Moving Picture Experts Group)** : Merupakan format yang disusun oleh ahli dari berbagai penjuru dunia untuk format multimedia. Contoh format MPEG adalah MP4 (MPEG-4) dan MP3 (MPEG 1 Audio Layer 3).

**Multiprocessing** : Kemampuan sistem operasi yang menjalankan dua atau lebih instruksi secara serentak dengan menggunakan sejumlah CPU dalam sebuah komputer. Melalui sistem ini kita dapat mengatur sejumlah CPU untuk menjalankan instruksi yang berbeda dalam sebuah program.

**Multiprogramming** : Suatu metode yang memungkinkan dua program atau lebih dijalankan secara serentak dalam sebuah komputer dan berbagai sumber daya dalam waktu yang berlainan. Konsep multiprogramming bisa diibaratkan

sebagai pekerja yang tak hanya menangani satu pekerjaan, tetapi juga menangani pekerjaan lain, sehingga tidak ada waktu yang terbuang.

**Multitasking** : Jenis Sistem Operasi yang mampu menjalankan lebih dari satu aplikasi pada waktu yang bersamaan.

**MySQL** : Aplikasi database server pada Linux dan/atau sistem operasi lain.

### === N ===

**NCQ (Native Command Queuing)** : Merupakan command protocol pada SATA yang memungkinkan harddisk menentukan sendiri urutan perintah saat harddisk beroperasi.

**NetBEUI (NetBIOS Enhanced User Interface)** : Protokol sederhana yang dapat digunakan untuk hubungan LAN sederhana hanya dengan satu subnet yang bekerja berdasarkan penyiaran.

**NetID (Network ID)** : Alamat IP yang menunjukkan nomor jaringan (identitas segmen). NetID adalah IP pertama dari sebuah segmen, dalam implementasinya IP ini tidak dapat digunakan pada sebuah host.

**Network (jaringan) Komputer** : Sekelompok komputer yang saling terhubung dan memungkinkan terjadinya pemakaian sumber daya (seperti harddisk, printer, scanner, maupun CD drive) dan komunikasi data secara langsung.

**NFC (Near Field Communication)** : Merupakan teknologi penghubung satu perangkat dengan perangkat dengan memanfaatkan medan magnet untuk saling terhubung tanpa kabel.

**NIC (Network Interface Card)/LAN Card** : Kartu ekspansi yang digunakan untuk menyambungkan port LAN (RJ-45) untuk komunikasi jaringan. Cara kerja LAN card berdasarkan jaringan broadcast, dimana setiap node menerima setiap transmisi data yang dikirim oleh suatu node yang lain. Setiap LAN card mempunyai alamat sepanjang 48-bit yang dikenal sebagai ethernet address (MAC address).

**Node** : Perangkat keras yang terhubung pada jaringan (hub, NIC, router, dsb).

**Node.js** : Sebuah platform software yang dipakai untuk membangun aplikasi – aplikasi serverside yang fleksibel di sebuah jaringan. Node.js menggunakan JavaScript sebagai bahasa pemrograman dan dapat dengan mudah menghasilkan throughput/pemrosesan tingkat tinggi melalui non-blocking I/O. Node.js memiliki fitur built-in HTTP server library yang menjadikannya mampu menjadi sebuah web server tanpa bantuan software lainnya seperti Apache atau Nginx.

**NTFS (New Technology File System)** : Sistem media penyimpanan format Windows/sistem partisi harddisk yang lebih stabil dibandingkan dengan FAT.

### === O ===

**OCR (Optical Character Recognition)** : Aplikasi yang berfungsi untuk menscan teks pada buku misalnya, dan dikonversi menjadi format digital, sehingga dapat diedit dengan software pengolah kata (tidak perlu mengetik ulang, tinggal di-scan saja).

**ODD (Optical Disc Drive)** : Perangkat pembaca storage jenis optic, yang memutar disc dan menyinarinya dengan laser, guna membaca/menulis data ke disc tersebut.

**OEM (Original Equipment Manufacturer)** : Perusahaan yang membuat komponen yang dijual kepada perusahaan pembeli kemudian perusahaan pembeli membuat suatu produk lain yang menggunakan komponen tersebut dan produk yang menggunakan komponen tersebut dijual dengan menggunakan merk perusahaan pembeli. Dalam produk tersebut, nama komponen perusahaan adalah asli yang berisi identitas perusahaan OEM.

**OLED (Organic Light-Emitting Diode)** : Sebuah semikonduktor sebagai pemancar cahaya yang terbuat dari lapisan organik. OLED digunakan dalam teknologi elektroluminensi, seperti pada aplikasi tampilan layar atau sensor. Teknologi ini terkenal fleksibel dengan ketipisannya yang mencapai kurang dari 1 mm.

**Open CL (Computing Language)** : Framework yang digunakan untuk menulis program yang dieksekusi pada berbagai platform, antara lain CPU, GPU, dan prosesor lainnya.

**Open Source/Public Domain** : Merupakan software yang bersifat bebas gratis dan bisa digunakan untuk keperluan apa saja tanpa batasan. Artinya, kita bisa memperbanyak dan memodifikasi software tersebut untuk kepentingan komersial. Kode – kode atau struktur program ini juga disertakan sehingga pengguna bisa memodifikasi software ini sesuai dengan keinginannya.

**Open SSL (Secure Socket Layer)** : Sebuah toolkit kriptografi yang mengimplementasikan SSL (SSL v2/v3) dan Transport Security (TLS v1) dan terkait dengan protokol jaringan standar kriptografi yang dibutuhkan oleh keduanya.

**OS (Operating System)** : Software mendasar yang berfungsi sebagai penghubung antara user dengan komputer.

**Oscillator** : Komponen elektronika yang berfungsi untuk menghasilkan clock (denyut listrik) dan mengirimkan sinyal frekuensi serta mengontrol jalur output.

**OSI (Open System Interconnected)** : Merupakan standarisasi dalam jaringan komputer yang menjembatani platform, Windows, Linux, Macintosh, dan lainnya. OSI terdiri dari 7 lapisan (layer), yaitu Physical, Data Link, Network, Transport, Session, Presentation, dan Application.

**Overclock** : Suatu metode untuk memaksimalkan/meningkatkan kinerja sistem komputer atau menaikkan kecepatan dari suatu komponen komputer tanpa harus membeli periferal yang baru.

**Overheat** : Kelebihan panas yang ditimbulkan oleh periferal tertentu dan dapat memperpendek usia komponen atau periferal yang bersangkutan.

**Overlap** : Penumpukan frekuensi saat bandwidth membawa data.

=== P ===

**P2P (Peer to Peer)** : Merupakan model jaringan yang memungkinkan seorang user membagi sumber dayanya yang ada di komputernya, baik itu file, printer, dan mengakses sumber daya yang terdapat pada komputer lain. Pada jaringan ini setiap komputer dapat berfungsi sebagai server dan workstation serta tidak membedakan sistem operasi yang digunakan.

**PAE (Physical Address Extension)** : Metode mengubah (converting) memory komputer, termasuk RAM dan memory virtual lainnya, ke dalam sistem memory umum. Hal ini dapat dilakukan pada sistem komputer 32-bit (x86), menggunakan prosesor x86 dan memiliki memory lebih dari 4 GB.

**Partisi** : Sistem pembagian/pemecahan ukuran penyimpanan harddisk atau media penyimpana lain menjadi beberapa bagian.

**Patch** : Sebuah file update OS/firmware guna menambal celah keamanan, peningkatan fitur atau performa.

**Path** : Alamat dari suatu folder/file. Contoh : C:\WINDOWS\System32\rama.html

**Pattern** : Kelompok data dalam satu kesatuan pada RAM, umumnya 1 byte = 8 bit.

**PC (Personal Computer)** : Komputer pribadi yang berdiri sendiri.

**PCB (Printed Componen Board)** : Sebuah papan plastik tempat meletakkan semua komponen elektronik yang berisi alur – alur konduktor teratur yang memungkinkan seluruh komponen dapat berhubungan dan membentuk satu kesatuan sistem sirkuit elektronik.

**PDF (Portable Document Format)** : Format dokumen yang dikembangkan oleh Adobe, yang bersifat portable dan multi-platform.

**Penyimpanan Virtual** : Suatu metode yang menangani sejumlah program dengan membagi program – program tersebut ke dalam bagian yang lebih kecil dan berukuran sama.

**Perangkat Insani (Brainware)** : Manusia yang mengoperasikan dan mengendalikan sistem komputer.

**Perangkat Keras (Hardware)/Periferal** : Elemen komputer yang dapat dilihat dan disentuh secara fisik dan mengendalikan kegiatan komputer yang sebenarnya.

**Perangkat Lunak (Software)** : Program dan data yang tidak dapat disentuh secara fisik dan tersimpan dalam hardware yang dapat menjalankan komputer dan mengendalikan hardware.

**Periferal** : Peralatan pendukung (hardware) yang dibutuhkan oleh sebuah PC agar dapat bekerja secara optimal.

**Phablet (Phone Tablet)** : Tablet yang mempunyai fungsi telepon seluler (SMS dan panggilan).

**Phising** : Tindakan memperoleh informasi pribadi seperti password, ID, nomor rekening, dsb secara illegal.

**PHP (Hypertext Pprocessing)** : Bahasa script yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis. PHP mempunyai 8 tipe data, yaitu Integer, Double, Boolean, String, Object, Array, Null, Nill, dan Resource.

**PIC (Programmable Interrupt Controller)** : Chip yang berfungsi untuk mengendalikan proses penyelaan antar periferal dan pengendali sela periferal yang membantu kerja CPU dalam proses penyelaan.

**Piksel** : Persegi kecil yang berkelompok membentuk gambar atau teks pada layar LCD. Piksel dapat berwarna atau monokrom.

**Pin** : Konektor kecil yang berfungsi untuk menghubungkan komponen satu dengan komponen yang lainnya.

**PIN (Personal Identification Number)** : Kata sandi yang terdiri dari 4 digit.

**Platform** : Merupakan kombinasi antara sebuah arsitektur perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak. Kombinasi tersebut memungkinkan sebuah perangkat lunak, khusus perangkat lunak aplikasi, dapat berjalan.

**Platter** : Piringan keras bermagnet tempat menyimpan data pada harddisk.

**Plugin** : Merupakan aplikasi berukuran kecil yang ditanam ke dalam aplikasi lain yang lebih besar, yang bertujuan untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi induknya.

**PnP (Plug and Play)** : Yaitu istilah pada perangkat keras yang dapat dilepas – dan dipasang dengan mudah – biasanya tanpa harus mematikan komputer.

**POP3** : Layanan mail pada Linux.

**Port** : Konektor penghubung.

**Portable** :

-Hardware : Perangkat yang dapat dilepas dari komputer atau dapat dibawa – bawa dengan mudah dan praktis.

-Software : Program yang dapat dibuka di path mana saja bahkan dapat dibuka di Removable Drive tanpa harus diinstal pada komputer.

**POSIX (Portable Operating System Interface)** : Sebuah standar yang dicetuskan oleh IEEE, yang mendefinisikan sekumpulan layanan dalam sistem operasi. Program - program yang mendukung standar POSIX dapat secara mudah di-port dari satu sistem ke sistem lainnya.

**POST (Power On Self-Test)** : Test yang dilakukan oleh PC untuk mengecek fungsi-fungsi komponen pendukung PC apakah bekerja dengan baik.

**PPI (Pixel/Inch)** : Satuan kepadatan suatu piksel pada layar LCD dalam 1 inchi. Semakin tinggi angka ppi semakin halus gambar yang ditampilkan pada layar.

**PPP (Protocol to Point Protocol)** : Merupakan model koneksi yang menjadikan sebuah komputer menjadi bagian dari sebuah jaringan internet.

**Prefix** : Penulisan singkat pada sebuah Netmask. Contoh : 192.168.0.0/24

**Printer** : Perangkat yang digunakan untuk mencetak data atau gambar ke kertas dengan menggunakan dengan tinta atau toner.

**Privasi** : Metode keamanan yang melakukan penyembunyian informasi dari orang - orang yang tidak berhak.

**Programmer** : Orang yang mengimplementasikan hasil rancangan aplikasi atau orang yang membuat aplikasi.

**Protokol** : Sebuah aturan atau standar yang mengatur dan mengizinkan terjadinya komunikasi antara dua atau lebih titik komputer. Protokol dapat diterapkan pada hardware, software, atau kombinasi keduanya.

**Proxy** : Metode penyampaian transmisi data dalam bentuk lain. Proxy beroperasi dengan data dalam protokol lapisan atas.

**PSU (Power Supply Unit)/Power Supply** : Suatu rangkaian elektronik yang berfungsi sebagai pencatu daya/pemberi sumber tegangan/arus pada peralatan komputer.

### === R ===

**RAID (Redudancy Array of Independent Disk)** : Sekumpulan disk drive yang dianggap oleh OS sebagai drive tunggal. Recovery dan security menjadi prioritas.

**RAM (Random Access Memory)** : Sebuah papan tipis yang berisi chip yang berfungsi untuk menyimpan data sementara saat komputer dihidupkan. Semakin besar ukuran RAM semakin cepat kinerja komputer.

**RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter)** : Sebuah chip yang mengkonversikan grafik PC kedalam sinyal analog merah, hijau, biru, yang digunakan oleh monitor. Semakin cepat RAMDAC dari sebuah kartu grafis, semakin halus gambar yang dihasilkan (semakin bagus kualitasnya).

**Random/Shuffle** : Acak.

**Record** : Rekam, istilah baris pada tabel database.

**Recovery** : Kegiatan mengembalikan/memperbaiki file yang terhapus atau rusak.

**Register (Hardware)** : Alat penyimpanan kecil yang mempunyai kecepatan akses cukup tinggi, yang digunakan untuk menyimpan data dan instruksi lainnya yang sedang diproses sementara data dan instruksi lainnya menunggu giliran untuk diproses serta masih disimpan di dalam memori utama.

**Registry** : Merupakan pusat database OS Windows untuk pengaturan konfigurasi aplikasi dan informasi lainnya yang diperlukan oleh aplikasi. Dan semua pengaturan tersebut diatur dalam bentuk key. Contoh path :

HKEY\_USERS\DEFAULT

**Removable Disk** : Media penyimpanan yang bersifat portable/dapat dibawa ke mana – mana dengan mudah dan praktis.

**Repeater** : Perangkat jaringan yang berfungsi untuk memperkuat dan melakukan refresh pada sinyal sehingga dapat dikirim lebih jauh.

**Resistor** : Komponen elektronik yang berfungsi untuk menghambat aliran listrik.

**Resolusi** : Kualitas dan kejernihan sebuah gambar; dalam ukuran piksel, dot (titik)/inchi, atau piksel/inchi.

**Resource Sharing** : Sumber daya (printer, file, disc drive, harddisk, dll) yang dapat digunakan bersama – sama dalam suatu jaringan.

**RFI (Remote File Inclusion)** : Penyisipan sebuah file dari luar kedalam webserver dengan tujuan script didalam akan dieksekusi pada saat file yang disisipi di-load.

**ROM (Read Only Memory)** : Memori yang bersifat tetap dalam menyimpan data sehingga meskipun komputer dimatikan data tetap tersimpan di dalamnya. Di dalam ROM terdapat software penting yang digunakan untuk mengendalikan proses dasar komputer yang disebut dengan BIOS.

**Root/Admin/Super User (SU)** : Pengguna dengan hak tertinggi dan tidak ada batasan wewenang dalam sistem/jaringan.

**Router** : Perangkat jaringan yang berfungsi untuk membaca alamat pesan dan memforward pesan tersebut ke komputer berikutnya sampai pada akhir tujuan.

**RPM (Rotation per Minute)** : Satuan kecepatan perputaran silinder dalam 1 menit, misalnya sebuah harddisk mempunyai kecepatan putar 7200 RPM, berarti platter harddisk tersebut dapat berputar hingga 7200 putaran per menit.

### === S ===

**S.M.A.R.T (Self – Monitoring, Analysis and Reporting Technology)** : Merupakan sistem monitoring untuk hardisk yang akan mendeteksi dan memberikan laporan berbagai indikator kondisi hardisk untuk mengantisipasi saat dimana hardisk akan rusak.

**SAS (Serial Attached SCSI)** : Bus komputer yang digunakan untuk mengirimkan data ke dan dari perangkat penyimpanan komputer seperti harddrive dan tape drive.

**SATA (Serial Advanced Technology Attachment)** : Interface harddisk dan disc drive yang lebih baik dari IDE, lebih ramping dan lebih cepat, 7 pin, dan biasanya berkecepatan 3.0 Gigabit/detik.

**Scanner** : Alat yang dapat mengubah gambar/teks menjadi kode biner/digital sehingga dapat ditampilkan di monitor.

**Script Language** : Merupakan bahasa pemrograman yang menyediakan fasilitas penerjemahan serta kompilasi kode dalam satu rangkaian proses secara integratif sehingga memungkinkan kode dibuat dapat langsung dijalankan sebagai program secara dinamis.

**SCSI (Small Computer Standard Interface)** : Antarmuka dengan kecepatan 160 MB/detik. Jenis SCSI (SCASII, Wide SCSI, Ultra wide) menggunakan card tersendiri. Motherboard teknologi baru sudah menyertakan card SCSI nya. SCSI biasanya digunakan untuk system server, yang menuntut kinerja tinggi. Sistem SCSI dikenal dengan teknologi RAID, sistem penyusunan, penulisan, keamanan dengan beberapa harddisk.

**SDK (Software Development Kit)** : Kumpulan dari tools yang dibutuhkan untuk membuat serta menjalankan program.

**Sector** : Daerah – daerah kecil pada track harddisk. 1 Sector = 512 byte informasi.

**Semantic Web** : Merupakan bahasa markup (HTML5) yang mempunyai penanda khusus dalam implementasinya dengan tujuan agar mampu mendeskripsikan apa yang terkandung dalam website tersebut.

**SEO (Search Engine Optimization)** : Sebuah metode/cara agar Search Engine (mis. google) selalu mengindex website kita di internet agar setiap proses pencarian dengan keyword melalui search engine dapat ditampilkan pada halaman pertama/ utama.

**Server** : Komputer induk dalam jaringan yang terhubung ke banyak komputer sebagai penyedia layanan informasi atau data. Server selalu tersambung dengan internet selama 24 jam.

**Services (Windows)** : Bagian dari aplikasi yang mendukung jalannya sebuah program atau perintah. Dan aplikasi yang menjalankannya adalah svchost.exe.

**SFX (Self-Extracting Archive)** : Sebuah arsip berformat executable yang dalam pengekstraksinya tidak memerlukan aplikasi lain, yang artinya SFX tersebut dapat mengekstrak filenya sendiri.

**Shareware/Trialware** : Merupakan software yang merupakan "sampel" dari software yang sebenarnya; pengguna dapat menggunakan software ini tetapi mempunyai batasan untuk menggunakannya. Agar tetap dapat menggunakannya, pengguna harus membeli hak (lisensi) software tersebut.

**Sharing** : Pemakaian sumber daya bersama pada sebuah jaringan komputer.

**Shortcut** : Merupakan jalan pintas sebuah file/folder, sehingga dapat diakses dengan cepat.

**Side** : Kepala/ujung perekam pada disket yang berfungsi untuk membaca/menulis data.

**SIMM (Single Inline Memory Module)** : RAM yang memiliki chip pada satu sisinya.

**Sinkronisasi** : Kegiatan mem-backup data/item.

**Situs** : Sebuah komputer yang terhubung dengan internet yang menyediakan informasi layanan internet (news group, email, dan web)

**Slot** : Media penghubung komputer yang berfungsi untuk menancapkan periferal yang berbentuk kartu/card.

**SoC (System on a Chip)** : Sebuah integrated circuit (IC) yang mengintegrasikan semua komponen dari computer atau sistem elektronik lainnya menjadi chip tunggal.

**Spam** : Sebuah terminologi yang digunakan untuk mengistilahkan pesan elektronik/komentar yang tidak diinginkan yang dikirim dalam jumlah banyak (massal).

**Space** : Ruang (kosong) pada media penyimpanan.

**Spindle** : Poros tiang dari platter.

**Spreadseet** : Program aplikasi pengolah angka (lembar sebar).

**Squid** : Layanan proxy server pada Linux.

**SSD (Solid State Drive)** : Media penyimpanan data yang diperkenalkan pada tahun 2008 yang menggunakan memory solid-state untuk menyimpan data persisten (chip memory non-volatile).

**SSID (Server Set ID)** : Merupakan identifikasi konfigurasi yang digunakan untuk mempermudah client berkomunikasi dengan access point yang tepat. Dengan



konfigurasi yang tepat, hanya client yang mempunyai SSID yang tepat yang dapat berkomunikasi dengan access point.

**Startup** : Aplikasi yang dieksekusi secara otomatis setelah OS Windows siap (menampilkan desktop).

**Stavolt (Stabilizator Voltage)/AVR (Automatic Voltage Regulator)** : Merupakan perangkat yang digunakan untuk menstabilkan aliran listrik sebelum diteruskan ke power supply.

**Storage** : Media penyimpanan.

-Volatile : Media penyimpan yang dapat menyimpan data sementara selama ada arus listrik mengalir pada media tersebut, dan data akan hilang jika listrik terputus.

-Non Volatile : Media penyimpan yang bersifat permanen, meskipun arus listrik tidak mengalir.

**Subnet Mask/Netmask** : Angka biner 32-bit yang digunakan untuk membedakan NetID dan HostID atau menunjukkan letak suatu host, apakah berada di jaringan lokal atau jaringan luar. Contoh : 255.255.255.0

**Subnetting** : Upaya/proses untuk memecah sebuah network dengan jumlah host yang cukup banyak, menjadi beberapa network dengan jumlah host yang lebih sedikit.

**Surfing** : Kegiatan menjelajahi layanan internet.

**Syntax** : Aturan – aturan pengkodean struktur bahasa pemrograman. Setiap jenis bahasa pemrograman mempunyai aturan syntax yang berbeda.

### === T ===

**Tablet** : Perangkat komputer yang mempunyai layar sentuh yang luas dan minim tombol fisik.

**Terminator** : Alat yang berfungsi sebagai penutup saluran awal dan akhir dari topologi bus sehingga sinyal-sinyal yang melalui jaringan tidak akan hilang (flow).

**Tethering** : Merupakan sebuah fitur pada OS Android yang menjadikan perangkat sebagai sumber koneksi data (hotspot). Dengan tethering, pengguna Android dapat memanfaatkan koneksi internet yang dimiliki supaya dapat digunakan oleh perangkat lain seperti laptop dengan membagikan koneksi yang dimiliki melalui kabel USB, Wi-Fi atau Bluetooth.

**TFT (Thin Film Transistor)/Active Matrix LCD** : Merupakan salah satu tipe layar LCD yang datar, dimana tiap - tiap piksel dikontrol oleh satu hingga empat transistor. Teknologi ini menyediakan resolusi terbaik dari teknik panel datar.

**Thermal Grease** : Suatu pasta penerus panas yang dioleskan diantara heatsink dan prosesor.

**Thread** : Suatu proses rule multithreaded yang mengandung beberapa perbedaan alur kontrol dengan ruang alamat rule sama.

**Throughput** : Kecepatan informasi yang datang, dan kecepatan data melewati suatu titik tertentu dalam sistem jaringan.

**Thunderbolt** : Antarmuka untuk menghubungkan perangkat periferil ke komputer melalui slot bus expansion. Thunderbolt pada dasarnya mengkombinasikan PCI Express dan DisplayPort kedalam sebuah antarmuka serial data yang lebih mudah dibawa serta meminimalisir penggunaan kabel.

**Time Sharing** : Suatu metode yang dipakai Sistem Operasi yang memungkinkan sejumlah pemakai dapat berinteraksi dengan proses yang dibuatnya secara bergantian dalam waktu yang sama.

**Topologi** : Suatu cara menghubungkan komputer yang satu dengan komputer lainnya sehingga membentuk jaringan.

**Track (Harddisk)** : Lingkaran konsentris pada sisi head platter.

**Transformator/Trafo** : Merupakan komponen elektronika yang berfungsi untuk menaikkan/menurunkan tegangan listrik. Trafo terdiri dari lilitan kumparan dan sebuah inti besi lunak.

**Transistor** : Alat semikonduktor yang dipakai sebagai penguat, sebagai sirkuit pemutus dan penyambung (switching), stabilisasi tegangan, modulasi sinyal atau sebagai fungsi lainnya.

**Trojan Horse** : Kode jahat yang masuk kedalam sistem untuk mengintip dan mencuri informasi penting yang ada didalamnya kemudian mengirimnya kepada pemilik trojan.

**Troubleshooting** : Pemecahan permasalahan yang sering terjadi.

**TTL (Time To Live)** : Batasan waktu transfer data pada jaringan.

### === U ===

**UAC (User Account Control)** : Suatu utility pada Windows yang mencegah program berbahaya membuat perubahan pada komputer.

**UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)** : Chip yang berfungsi untuk mengatur antarmuka komputer dengan hardware yang tersambung, misalnya mouse dan keyboard.

**UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)** : Standar baru antarmuka firmware untuk PC yang didesain untuk menggantikan BIOS. UEFI dibuat untuk mengatasi kelemahan dan batasan yang dimiliki oleh BIOS serta penambahan berbagai fitur baru dan juga memiliki tampilan visual yang lebih cantik.

**UI (User Interface)** : Merupakan bentuk tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna (user). Antarmuka pengguna berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan.

**UMTS (Universal Mobile Telecommunications System)/3G** : Salah satu teknologi telepon genggam 3G (Generasi ke - 3). Untuk membedakan UMTS dari teknologi 3G lainnya, UMTS seringkali dipasarkan sebagai 3GSM, menekankan dasar 3G dari teknologi ini.

**Unicode (Universal Code)** : Suatu standar industri yang dirancang untuk mengizinkan teks dan simbol dari semua sistem tulisan di dunia untuk ditampilkan dan dimanipulasi secara konsisten oleh komputer.

**Update** : Kegiatan memperbarui software ke versi terbaru/terakhir.

**Update OTA (Over The Air)** : Merupakan proses pembaruan software yang memanfaatkan jaringan internet Wi-Fi ataupun operator.

**Upload** : Kegiatan pengiriman data dari sebuah komputer ke komputer lain yang terhubung dengan jaringan.

**Upgrade** : Kegiatan memperbaiki hardware ke jenis yang lebih baru/terakhir.

**UPS (Uninterruptible Power Supply)** : Alat penyimpan listrik dan listrik tersebut akan digunakan ketika komputer kehilangan energi dari sumber daya utamanya (listrik padam).

**UPX (Ultimate Packer for eXecutables)** : Merupakan tools open source yang digunakan untuk mengkompres file executable (\*.exe).

**URL (Universal Resource Locator)** : System hypertext yang mengandung konsekuensi tentang adanya penyimpanan pointer (penunjuk lokasi) ke tempat dokumen – dokumen web berada. Dalam web, fungsi pointer ini diberikan oleh URL. Contoh URL : <http://puturadith.blogspot.com/>

**USB (Universal Serial Bus)** : Istilah teknologi yang memungkinkan pemasangan periferal secara mudah dengan bandwidth yang lebih besar daripada port serial/paralel. USB mendukung plug-and-play dan menggunakan daya yang rendah.

**USB OTG (USB On The Go)** : Suatu spesifikasi yang memungkinkan perangkat mobile (seperti smartphone) yang memiliki port mini-USB atau micro-USB untuk bertindak sebagai HOST (tentunya dengan menggunakan adapter), yang memungkinkan perangkat USB lainnya seperti USB flashdrive, mouse, atau keyboard dapat terpasang dan dibaca.

**User** : Pengguna komputer.

**Utility** : Software sistem yang membantu dalam memperbaiki sistem komputer.

**UTP (Unshielded Twisted Pair)** : Jenis kabel jaringan yang menggunakan bahan dasar tembaga, yang tidak dilengkapi dengan pelindung internal. UTP merupakan jenis kabel yang paling umum dan sering digunakan di dalam jaringan lokal (LAN).

**UX (User eXperience)** : Pengalaman (experience) pengguna (user) dalam menggunakan sebuah produk (yang biasanya sebuah produk digital seperti website, software, mobile app, dsb).

### === V ===

**Vektor** : Gambar digital yang berbasiskan persamaan matematis. Gambar vektor terdiri dari penggabungan koordinat - koordinat titik menjadi garis atau kurva untuk kemudian menjadi sebuah objek, sehingga gambar tidak menjadi pecah walaupun diperbesar atau diperkecil. Gambar vektor umumnya memiliki ukuran yang lebih kecil bila dibandingkan dengan gambar bitmap .

**Vendor** : Penyedia/pemroduksi software atau hardware.

**VESA (Video Electronics Standards Association)** : Merupakan sebuah standar untuk menjalankan sinyal audio dan video PC melalui sebuah kabel. Di sisi monitor digunakan sebagai titik utama distribusi untuk menghubungkan

printer, keyboard dan mouse. Dengan demikian akan mengurangi keruwetan kabel pada desktop.

**Virus/Malware (Malicious Software)** : Program komputer yang dibuat untuk merusak/menghancurkan data, merusakkan sistem komputer, mencuri data atau untuk kepentingan kejahatan lainnya. Virus menyebar melalui jaringan internet atau email dan media penyimpanan.

**VM (Virtual Machine)** : Implementasi perangkat lunak dari sebuah mesin komputer yang dapat menjalankan program sama seperti layaknya sebuah komputer asli. Contoh aplikasinya adalah Oracle VM VirtualBox.

**VOIP (Voice Over Internet Protocol)** : Teknologi transmisi yang dapat melakukan panggilan telepon melalui koneksi internet (komunikasi suara melalui IP).

**Volatile** : Jenis media simpan yang sementara, artinya data akan hilang jika tidak ada arus listrik yang mengalir media simpan tersebut.

**Vulnerable** : Sistem yang memiliki bug sehingga rentan terhadap serangan.

### === W ===

**Wafer** : Merupakan bahan dasar dari komponen microsystem. Wafer biasanya berbentuk lempengan tipis berbentuk lingkaran dengan garis disalah satu sisinya. Pada umumnya wafer terbuat dari kristal silikon .

**WAN (Wide Area Network)** : Jaringan komputer yang areanya dapat mencapai antar provinsi bahkan antar negara. Biasanya jaringan ini menggunakan sarana satelit atau kabel bawah laut.

**WAP (Wireless Application Protocol)** : Sebuah protokol atau sebuah teknik layanan messaging yang memungkinkan sebuah telepon genggam digital (handphone) atau terminal mobile yang mempunyai fasilitas WAP dapat melihat/membaca isi sebuah situs di internet dalam sebuah format teks khusus.

**WEP (Wired Equivalent Privacy)** : Suatu metode pengamanan jaringan nirkabel, disebut juga dengan Shared Key Authentication. Shared Key Authentication adalah metode otentikasi yang membutuhkan penggunaan WEP. Enkripsi WEP menggunakan kunci yang dimasukkan (oleh administrator) ke client maupun access point. Kunci ini harus cocok dari yang diberikan akses point ke client, dengan yang dimasukkan client untuk autentikasi menuju access point.

**Widget** : Aplikasi mini pada layar halaman muka yang berfungsi untuk menampilkan informasi atau menjadi jalan pintas tercepat untuk melakukan suatu fungsi.

**Wi-Fi (Wireless Fidelity)/WLAN (Wireless LAN)** : Merupakan jaringan lokal tanpa kabel standar IEEE 802.11 yang menggunakan gelombang dengan frekuensi yang tinggi (2.4 GHz) dan berjangkauan panjang. Dengan menggunakan Wi-Fi kita dapat mengakses internet dengan catatan komputer mempunyai Wi-Fi adapter dan berada dalam area jangkauan sinyal hotspot Wi-Fi. Wi-Fi sebenarnya merupakan merek dagang wireless LAN yang diperkenalkan dan di standarisasi oleh Wi-Fi Alliance.

**Worksheet** : Istilah yang digunakan untuk menggambarkan file data yang dibentuk dan dipakai oleh dan dengan program lembar kerja elektronik (spreadsheet, mis : excel).

**Worm** : Kode jahat yang menggandakan diri dan menyebar, tidak menopang/menginfeksi pada file.

**WPA-PSK (Wi-Fi Protected Access – Pre Shared Key)** : Pengamanan jaringan nirkabel dengan menggunakan metoda WPA-PSK jika tidak ada autentikasi server yang digunakan. Dengan demikian access point dapat dijalankan dengan mode WPA tanpa menggunakan bantuan komputer lain sebagai server.

**WPS (Wi-Fi Protected Setup)** : Program sertifikasi opsional yang dirancang untuk memudahkan mengatur pengaktifan jaringan keamanan Wi-Fi di rumah dan lingkungan kantor kecil. WPS mendukung metode menekan tombol atau memasukkan PIN ke dalam aplikasi sejenis panduan yang lebih diketahui bagi kebanyakan konsumen untuk mengkonfigurasi jaringan dan memungkinkan keamanan.

**www (World Wide Web)** : Layanan yang menyediakan informasi yang dapat diakses dan ditampilkan secara langsung di komputer client dengan menggunakan protokol HTTP dan program aplikasi browser.

### === X ===

**XHTML (eXtensible Hypertext Markup Language)** : Bahasa markup penerus dan pengembangan dari HTML yang memiliki kemampuan yang kurang lebih mirip HTML, tapi dengan aturan sintaks yang lebih ketat.

**XML (eXtensible Markup Language)** : Standar bahasa/script untuk konfigurasi dan dokumen web.

**XMLHTTP** : Sebuah komponen Sistem Operasi Windows yang berguna untuk melakukan pertukaran data HTTP. Komponen XMLHTTP dapat diakses oleh keluarga bahasa pemrograman Visual Basic, VBScript, Javascript, dan JScript.

\*\*\* \m/ \*\*\*

# Tentang Saya



Daftar Istilah Komputer oleh I Putu Rama Adithya

Padangbai, 15 Mei 2015

Fanpage : <http://fb.com/myradith>

\* Dari berbagai sumber